

Упсс!

и разлетевшийся Чародей



Правила игры

Упсс!

и разлетевшийся Чародей

Автор игры: Ариэль Лейден

Игра рассчитана на одного участника от 8-ми лет и старше

Комплектация игры

Магическая игровая коробка, внутри которой:

- Брошюра с 50-ю головоломками и их решениями
- 9 частей Чародея (7 частей + голова + шляпа)
- Правила игры
- Мешочек для хранения частей Чародея

Цель игры



Заколдованный заяц Упсс! устроил магическое шоу. И вот, уже извлекая из шляпы Чародея, от величайшего волнения заяц роняет его на пол, да так, что Чародей рассыпается на части по всей сцене!

Помогите, пожалуйста, зайцу Упсс! собрать части Чародея обратно в шляпу.

С чего начать?

Откройте игровую доску, перевернув крышку игровой коробки обратной стороной вверху.



Поместите перед собой брошюру с головоломками. Части Чародея следует расставить на игровой доске так, как показано на карточке головоломки.



Ход игры

Необходимо переместить все части Чародея, расположенные на доске, в соответствии с магическими правилами таким образом, чтобы все они собрались в шляпу.

2

Магические правила

Вы должны собрать все части Чародея в шляпу согласно следующим магическим правилам:

1 Любая часть может перемещаться по доске на один шаг по прямой линии и в любом направлении при условии, что она опустится на какую-либо другую часть или стопку частей.

2 Любая стопка из сложенных друг на друга частей может перемещаться наолько шагов, сколько частей в этой стопке. Части стопки перемещаются только все вместе – их нельзя отделять друг от друга.

3 Продвигаться с шагающими частями к другим частям можно только по кратчайшему свободному пути. Нельзя перепрыгивать через другие расположенные на доске части.

Особые части



Нельзя помещать какие-либо части поверх головы Чародея (стопка всегда должна быть увенчана головой).



Нельзя изменять положение шляпы никоим образом.

3

Уровни сложности

Головоломки упорядочены по четырём уровням сложности в порядке возрастания –



от головоломок лёгких до очень трудных.

Проверка решения

Решение (разгадка) находится на обороте карточки головоломки. С левой стороны вы увидите Чародея со всеми его частями, сложенными в правильном порядке! Справа вы найдёте перечень порядка ходов, ведущих к решению головоломки.

- Обратите внимание! У каждой головоломки – одно единственное решение!

Оборотная сторона
карточки головоломки



Примеры



Голова может продвинуться в сторону жёлтой части. Любой другой путь для неё невозможен.



Две части в стопке – голова и жёлтая часть – продолжат совместный путь к красной части, расположенной на расстоянии двух шагов.



✓ Три части в стопке продолжат совместное движение к синей части, расположенной в 3-х шагах от них.



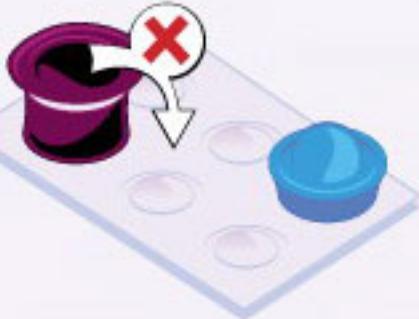
✗ Три части находятся в одном шаге от шляпы и поэтому не смогут до неё добраться. «Удлинять дорогу» запрещается.



✓ Здесь следует продвинуть четыре части к шляпе, поскольку до неё как раз и осталось четыре шага наиболее краткого свободного пути.



✗ На голову кладь части запрещено.



Нельзя сдвигать с места шляпу Чародея.



Как только все части Чародея, включая голову, будут собраны в шляпу согласно правилам – головоломка будет решена.



Упс!

и разлетевшийся Чародей

Автор игры: Ариэль Лейден

Разработка игры и составление головоломок:
Ионн Коэн и Ариэль Лейден

Дизайн игры:
Давид Дарки (пластика)
Ариэль Лейден (иллюстрации и графика)

«Фоксмайнд Лтд». П.Я. 123,
Кфар Врадим тел. 052-3316163

Copyright © foxmind 2006
e-mail: info@foxmind.co.il
web site: www.foxmind.co.il

